



# リライトシート

PL名: \_\_\_\_\_

PC名: \_\_\_\_\_

リージョン: \_\_\_\_\_

スタイル: \_\_\_\_\_

フェイス: \_\_\_\_\_ 効果: \_\_\_\_\_

詳細: \_\_\_\_\_

個性・経歴: \_\_\_\_\_

消費経験点 \_\_\_\_\_

外見設定: \_\_\_\_\_

詳細: \_\_\_\_\_

## 主能力・技能

**①【勇気】**

〈白兵〉 ●○○

〈回避〉 ●○○

〈隠密〉 ●○○

〈運動〉 ●○○

**②【技巧】**

〈射撃〉 ●○○

〈盗技〉 ●○○

〈製作〉 ●○○

〈制御〉 ●○○

**③【精神】**

〈魔法〉 ●○○

〈意思〉 ●○○

〈知覚〉 ●○○

〈知識〉 ●○○

**④【社会】**

〈情報〉 ●○○

〈交渉〉 ●○○

〈目星〉 ●○○

〈幸運〉 ●○○

## 副能力

**【HP】基本**  
①+③×3+20

**【HP】最大**  
基本+修正

**【HP】死亡**  
-(①+③+30+修正)

**【HP】自動回復**  
①+③+修正

**【行動値】**  
①×2+②+修正

**【制御値】限界**  
②×2+③+5+修正

**【制御値】現在**  
アイテム値の合計

**【常備化点】限界**  
(③+④)×2+5+修正

**【常備化点】現在**  
アイテム値の合計

**【財産点】**  
(②+④)÷3(切捨)+修正

**【フラグ上限値】**  
④÷2(切上)+5+修正

## レイス・カテゴリ

レイス: \_\_\_\_\_

副能力修正: \_\_\_\_\_

カテゴリ: \_\_\_\_\_

カテゴリ: \_\_\_\_\_

アペンドカテゴリ: \_\_\_\_\_

## パーマネントフラグ

対象: \_\_\_\_\_

関係: \_\_\_\_\_ 備考: \_\_\_\_\_

対象: \_\_\_\_\_

関係: \_\_\_\_\_ 備考: \_\_\_\_\_

対象: \_\_\_\_\_

関係: \_\_\_\_\_ 備考: \_\_\_\_\_

## メモ

## † ドラマツルギー †

名称	タイミング	対象	コスト/チェックボックス	効果
			RP: □□□	
			RP: □□□	

## スクリプト

名称	種別	LV	タイミング	対象	判定	回数	コスト	効果

## アイテム

装備中のアイテム	種別	命中	攻撃/回復	ガード	リアクション	行動	耐久	制御	常備	備考	
その他の所持アイテム	効果	その他の所持アイテム	効果								