



レコードシート

PL名: _____

シナリオ題名: _____

日付: _____

PC名: _____

GM名: _____

RP

ゲージ管理

数値管理

獲得



消費



†ドラマツルギー†

名称

コスト/チェックボックス

RP:
x2 x3 x4RP:

ダメージ

レゾルト

【HP】最大: _____ /基本: _____ /死亡: _____

現在HP: _____

【バッドステータス】 自動回復:

 [スリップ] [パニック] [バインド]
 [スタック] [スランプ]

フラグ

上限値: _____

No.	対象	関係
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

※No.=RP、手札基準値

アドバンテージ

【勇気】 【技巧】 【精神】 【社会】



財産点

メモ

経験点計算

セッションを最後まで楽しんだ	<input type="checkbox"/>	点
ハンドアウトの設定を活かした	<input type="checkbox"/>	点
達成したリプロットの数	<input type="checkbox"/>	点
キアカーシャの剣キの数	<input type="checkbox"/>	点
残り[RP]の数÷PL人数(切捨)	<input type="checkbox"/>	点
(フラグを上限まで獲得した)[フラグ]÷2(切捨)	<input type="checkbox"/>	点

GM署名: _____

合計: _____ 点