

S☆E セッション シート	シナリオタイトル	
	GM	プレイ日時

1	キャラクター名	プレイヤー名	行動値	備考
レイス		カテゴリ		
得た経験点				点

2	キャラクター名	プレイヤー名	行動値	備考
レイス		カテゴリ		
得た経験点				点

3	キャラクター名	プレイヤー名	行動値	備考
レイス		カテゴリ		
得た経験点				点

4	キャラクター名	プレイヤー名	行動値	備考
レイス		カテゴリ		
得た経験点				点

5	キャラクター名	プレイヤー名	行動値	備考
レイス		カテゴリ		
得た経験点				点

6	キャラクター名	プレイヤー名	行動値	備考
レイス		カテゴリ		
得た経験点				点

メモ

RP

合計 点	→	÷3(端数切捨)□ ÷プレイヤー人数□	→	点
GMの経験点 点	+セッションを楽しんだプレイヤーの人数 □□□□□□(最大6) -セッション中に追加したアカーシャの剣の数 □□□□□ □□□□□(最大10) ÷2 プレイヤーを全滅させた □			