

# S☆Eライターシート

PC名

PL名

外見設定

リージョン/パーソナリティなど

## 【能力値】・〈技能〉

【勇気】 5

〈白兵〉●○○

〈回避〉●●●

〈隠密〉●○○

〈運動〉●○○

【技巧】 1

〈射撃〉●○○

〈盗技〉●○○

〈製作〉●○○

〈制御〉●●●

【精神】 4

〈魔法〉●○○

〈意思〉●●●

〈知覚〉●○○

〈知識〉●●○

【社会】 1

〈情報〉●○○

〈交渉〉●○○

〈目星〉●○○

〈幸運〉●○○

## 【副能力値】

HP基本値  
(【勇気】+【精神】)×3+20

47

最大HP  
HP基本値+修正

77

行動値  
【勇気】×2+【技巧】+修正

13

フラグ最大数  
【社会】÷2(切上げ)+5+修正

7

制御限界  
【技巧】×2+【精神】+5+修正

11

制御値合計

11

常備化ポイント  
(【社会】+【精神】)×2+5+修正

15

財産点  
(【技巧】+【社会】)÷3+修正

0

## [レイス]・[カテゴリ]

レイス フェアリーテイル

副能力値修正 フラグ上限+1

カテゴリ デューカスト

ドラマツルギー+ 希望の守護者

カテゴリ デューカスト

ドラマツルギー+ 希望の守護者

フェイス: 名誉 効果: リアクション+2

## パーマネントされたフラグ

フラグ対象

関係	備考
----	----

フラグ対象

関係	備考
----	----

フラグ対象

関係	備考
----	----

## 《スクリプト》

スクリプト名	種別	LV	タイミング	対象	判定	回数	コスト	効果
騎士の心得		2	Q	自身	-	ラウンド2回	2	ダメージを代わりに受ける。[行動済み]でも使用可能。
気合		-	Q	自身	自動成功	シナリオ1回	10	ダメージロール直後に使用。自身の受けるダメージを0に変更。
守護騎士		-	R	※単体	-	ラウンド1回	5	対象の代わりにリアクションを行う。失敗した場合、効果は対象に適用。
仁王立ち		2	Q	自身	-	-	3	ダメージロール直後に使用。受けるダメージ-LVC
白馬の騎士		-	A	自身	-	-	-	種別:騎乗◎のアイテムを装備している間、〈回避〉の達成値+7

## 【アイテム】

装備中のアイテム	種別	命中	攻撃/回復	ガード	リアクション	行動	耐久	制御	備考
馬車馬	騎乗◎	-	-	-	-	+2	+3	3	
魔法のよろい	装甲◎	-	-	-	0	0	+27	8	
故郷の思い出	その他▲	-	-	-	-	-	-	-	シナリオ1回、自身のHPを20点回復。

その他の所持アイテム

その他の設定等

消費経験点/