

S☆Eライターシート

PC名

PL名

外見設定

リージョン/パーソナリティなど

【能力値】・〈技能〉

【**勇気**】 2

〈白兵〉●○○

〈回避〉●○○

〈隠密〉●●○

〈運動〉●○○

【**技巧**】 6

〈射撃〉●●●

〈盗技〉●○○

〈製作〉●○○

〈制御〉●○○

【**精神**】 2

〈魔法〉●○○

〈意思〉●○○

〈知覚〉●●●

〈知識〉●○○

【**社会**】 1

〈情報〉●○○

〈交渉〉●○○

〈目星〉●●●

〈幸運〉●○○

【副能力値】

HP基本値
(【勇気】+【精神】)×3+20

32

最大HP
HP基本値+修正

58

行動値
【勇気】×2+【技巧】+修正

11

フラグ最大数
【社会】÷2(切上げ)+5+修正

5

制御限界
【技巧】×2+【精神】+5+修正

19

制御値合計
7

常備化ポイント
(【社会】+【精神】)×2+5+修正

11

財産点
(【技巧】+【社会】)÷3+修正

2

[レース]・[カテゴリ]

レース **ダークエイジ**

副能力値修正 **行動値+3**

カテゴリ **シェードレイヤー**

ドラマツルギー+ **生命の翼**

カテゴリ **レッドヴェール**

ドラマツルギー+ **天からの嚆矢**

フェイス: 闘争 効果: 命中+1

パーマネントされたフラグ

フラグ対象

関係	備考
----	----

フラグ対象

関係	備考
----	----

フラグ対象

関係	備考
----	----

《スクリプト》

スクリプト名	種別	LV	タイミング	対象	判定	回数	コスト	効果
武具強化		1	A					ラージシールド強化
イーグルアイ			A					射撃攻撃の命中+2
ソリッドウェポン			S				効果参照	射撃武器 命中+2、 攻撃力:コスト数+1c、ガード1c
スクライドレイ			M	W	W		5	ダメージ+差分値、使用後に武器が壊れる
ミスリルエッジ		2	Q	自身			4	ダメージ+[命中達成値÷10]c (最大4c)
プライムショット			I	自身		シナリオ 1回	7	即座にメインプロセスを得、その後にS[行動済み]になる。シナリオ1回

【アイテム】

装備中のアイテム	種別	命中	攻撃/回復	ガード	リアクション	行動	耐久	制御	備考
レザークロス	装甲◎	-	-	-	-	-	+9	1	
ラージシールド	盾◎	-	-	7+1c	+2	-2	+17	6	

その他の所持アイテム

その他の設定等

消費経験点/