

S☆Eライターシート

PC名

PL名

外見設定

リージョン/パーソナリティなど

【能力値】・〈技能〉

【勇気】 1
〈白兵〉●○○
〈回避〉●●○
〈隠密〉●○○
〈運動〉●○○
【技巧】 4
〈射撃〉●○○
〈盗技〉●○○
〈製作〉●●●
〈制御〉●●○
【精神】 1
〈魔法〉●○○
〈意思〉●●○
〈知覚〉●○○
〈知識〉●○○
【社会】 5
〈情報〉●●●
〈交渉〉●○○
〈目星〉●○○
〈幸運〉●○○

【副能力値】

HP基本値 <small>(【勇気】+【精神】)×3+20</small>
26
最大HP <small>HP基本値+修正</small>
65
行動値 <small>【勇気】×2+【技巧】+修正</small>
4
フラグ上限 <small>【社会】÷2(切上げ)+5+修正</small>
8
制御限界 <small>【技巧】×2+【精神】+5+修正</small>
17
制御値合計
8
常備化ポイント <small>(【社会】+【精神】)×2+5+修正</small>
19
財産点 <small>(【技巧】+【社会】)÷3+修正</small>
3

[レイス]・[カテゴリ]

レイス	サイバーネスツ
副能力値修正	制御限界+3
カテゴリ	カグヤ
ドラマツルギー+	無限の光芒
カテゴリ	カグヤ
ドラマツルギー+	無限の光芒

フェイス: 名誉 効果: 常備化ポイント+2

パーマネントされたフラグ

フラグ対象	
関係	備考
フラグ対象	
関係	備考
フラグ対象	
関係	備考

《スクリプト》

スクリプト名	種別	LV	タイミング	対象	判定	回数	コスト	効果
月蝕みの光	自動	-	Q	単体	-	-	効果参照	対象が判定を行った直後に使用。達成値に-[コストの数字]
蓄財	-	2	S	自身	自動成功	ステージ1回	効果参照	コストとしてLV(2)枚までのカードをプレイ。あなたは[コストの数字合計]点の財産点を得る。
錦印	支援	2	P	単体	自動成功	-	効果参照	コストとしてLV×5(10)点までの財産点を消費。ラウンド終了まで対象の与えるダメージに+[消費した財産点]
輝ける門の解放	-	2	効果参照	自身	自動成功	シナリオ1回	エース	ラウンド開始時に使用。ラウンド終了まで、取得している[カゲヤ]のスクリプトのレベルに+LV(2)

【アイテム】

装備中のアイテム	種別	命中	攻撃/回復	ガード	リアクション	行動	耐久	制御	備考
電磁反応装甲	装甲◎	-	-	-	+1	-2	+36	7	シナリオ3回、ガードの効果+3C
イージーグラブ	装甲◎	-	-	1	-	-	+3	1	

その他の所持アイテム

その他の設定等

消費経験点／

S☆Eライターシート

PC名

PL名

外見設定

リージョン/パーソナリティなど

【能力値】・〈技能〉

【**勇気**】 2

〈白兵〉●○○

〈回避〉●○○

〈隠密〉●●○

〈運動〉●○○

【**技巧**】 6

〈射撃〉●●●

〈盗技〉●○○

〈製作〉●○○

〈制御〉●○○

【**精神**】 2

〈魔法〉●○○

〈意思〉●○○

〈知覚〉●●●

〈知識〉●○○

【**社会**】 1

〈情報〉●○○

〈交渉〉●○○

〈目星〉●●●

〈幸運〉●○○

【副能力値】

HP基本値
(【勇気】+【精神】)×3+20

32

最大HP
HP基本値+修正

58

行動値
【勇気】×2+【技巧】+修正

11

フラグ最大数
【社会】÷2(切上げ)+5+修正

5

制御限界
【技巧】×2+【精神】+5+修正

19

制御値合計

7

常備化ポイント
(【社会】+【精神】)×2+5+修正

11

財産点
(【技巧】+【社会】)÷3+修正

2

[レース]・[カテゴリ]

レース **ダークエイジ**

副能力値修正 **行動値+3**

カテゴリ **シェードレイヤー**

ドラマツルギー+ **生命の翼**

カテゴリ **レッドヴェール**

ドラマツルギー+ **天からの嚆矢**

フェイス: **闘争** 効果: **命中+1**

パーマネントされたフラグ

フラグ対象

関係	備考
----	----

フラグ対象

関係	備考
----	----

フラグ対象

関係	備考
----	----