

S☆Eライターシート

PC名

PL名

外見設定

リージョン/パーソナリティなど

【能力値】・〈技能〉

【**勇気**】 2

〈白兵〉●○○

〈回避〉●○○

〈隠密〉●●●

〈運動〉●●○

【**技巧**】 1

〈射撃〉●○○

〈盗技〉●○○

〈製作〉●○○

〈制御〉●○○

【**精神**】 7

〈魔法〉●●●

〈意思〉●●○

〈知覚〉●●○

〈知識〉●○○

【**社会**】 1

〈情報〉●○○

〈交渉〉●○○

〈目星〉●○○

〈幸運〉●○○

【副能力値】

HP基本値
(【勇気】+【精神】)×3+20

47

最大HP
HP基本値+修正

66

行動値
【勇気】×2+【技巧】+修正

3

フラグ上限
【社会】÷2(切上げ)+5+修正

7

制御限界
【技巧】×2+【精神】+5+修正

14

制御値合計

14

常備化ポイント
(【社会】+【精神】)×2+5+修正

21

財産点
(【技巧】+【社会】)÷3+修正

5

[レイス]・[カテゴリ]

レイス
ブルーアーク・ロマネスク

副能力値修正
財産点+5

カテゴリ
ウィケッド

ドラマツルギー+
究極の秘法

カテゴリ
スノウブラン

ドラマツルギー+
白き死の灰

フェイス: 奉仕 効果: フラグ上限+1

パーマネントされたフラグ

フラグ対象

関係	備考
----	----

フラグ対象

関係	備考
----	----

フラグ対象

関係	備考
----	----

《スクリプト》

スクリプト名	種別	LV	タイミング	対象	判定	回数	コスト	効果
スペルブック	自動	1	S	自身	-	-	2	あなたの行う〈魔法〉判定の達成値+1、魔法攻撃のダメージ+3
ホワイトアウト	自動	1	Q	単体	自動成功	ステージ1回	4	判定直後に使用。対象が判定に使ったカード1枚をスートのないものとして扱う。エネミーの判定にたいしては、固定値を0にする
フリーズチェイン	-	-	A	自身	-	-	-	あなたの行う攻撃に対するリアクションにCP1
ステイシスロック	-	-	Q	※単体	自動成功	シナリオ1回	5	判定直後に使用。対象の達成値を0にする。
圧縮詠唱	-	-	S	自身	-	-	6	このメインプロセスで行う魔法攻撃のダメージ+[差分値]
メイジスマッシュ	魔法	-	Q	自身	自動成功	-	6	魔法攻撃を行う《スクリプト》と同時に使用。ダメージに、装備している[魔法◎]の武器ひとつの攻撃力を足す。
メイジバレット	魔法	1	M	単体	〈魔法〉	-	4	魔法攻撃を行う。攻撃力14+2C

〔アイテム〕

装備中のアイテム	種別	命中	攻撃/回復	ガード	リアクション	行動	耐久	制御	備考
グローフォーカス	魔法◎	0	28	-	-	-2	+6	10	
サガム	装飾◎	-	-	-	+1	0	+3	1	
ハルワタート	装甲◎	-	-	-	-	0	+10	3	
故郷の思い出	その他	-	-	-	-	-	-	-	シナリオ1回、HPを28点回復する。

その他の所持アイテム

その他の設定等

消費経験点／