

S☆Eライターシート

PC名

PL名

外見設定

リージョン/パーソナリティなど

【能力値】・〈技能〉

【勇気】 4

〈白兵〉●●●

〈回避〉●●●

〈隠密〉●○○

〈運動〉●●○

【技巧】 3

〈射撃〉●○○

〈盗技〉●○○

〈製作〉●○○

〈制御〉●○○

【精神】 1

〈魔法〉●○○

〈意思〉●●○

〈知覚〉●○○

〈知識〉●○○

【社会】 3

〈情報〉●○○

〈交渉〉●●○

〈目星〉●○○

〈幸運〉●○○

【副能力値】

HP基本値
(【勇気】+【精神】)×3+20

45

最大HP
HP基本値+修正

48

行動値
【勇気】×2+【技巧】+修正

11

フラグ上限
【社会】÷2(切上げ)+5+修正

7

制御限界
【技巧】×2+【精神】+5+修正

12

制御値合計

9

常備化ポイント
(【社会】+【精神】)×2+5+修正

13

財産点
(【技巧】+【社会】)÷3+修正

2

[レイス]・[カテゴリ]

レイス **ロマネスク**

副能力値修正 HP基本値+10
(計算済み)

カテゴリ **マキシマス**

ドラマツルギー+ **神を屠る一撃**

カテゴリ **シンドバッド**

ドラマツルギー+ **自由への航路**

フェイス: 闘争 効果: **ダメージロール+3**
(計算済み)

パーマネントされたフラグ

フラグ対象	
関係	備考
フラグ対象	
関係	備考
フラグ対象	
関係	備考

《スクリプト》

スクリプト名	種別	LV	タイミング	対象	判定	回数	コスト	効果
バッシュ	自動	1	M	単体〈白兵〉	-	-	4	装備している武器で単体に白兵攻撃を行う。ダメージに+1c。
スリルドッジ	自動	-	A	自身	-	-	-	〈回避〉にCB1
エターナルチャンピオン	-	-	A	自身	-	-	-	白兵攻撃のダメージ+8(計算済み)。ただし、自分の白兵攻撃でダメージを与えられないと[パニック]と[スランプ]を受ける。
マスターアーツ	-	2	A	自身	-	-	-	白兵攻撃のダメージ+2c(計算済み)
ナイフワーク	-	-	A	自身	-	-	-	[スパタ]と[グラディウス]を合算(アイテム欄参照)
フィニッシュブロウ	-	-	Q	自身	-	シナリオ1回	効果参照	白兵攻撃の命中判定と同時に宣言。コストに任意のカード1枚をプレイし、ダメージ+4x[コストの数字](最大100)

〔アイテム〕

装備中のアイテム	種別	命中	攻撃/回復	ガード	リアクション	行動	耐久	制御	備考
スパタ	白兵◎	0	4+2C	1c	-	0	-	5	
グラディウス	白兵◎	0	7	4	-	0	-	3	
合計		0	22+4c	-		0			※フェイス、スクリプト計算済み。
スクトゥム	盾◎	-	-	6	+1	0	+3	1	

その他の所持アイテム

その他の設定等

消費経験点／